

Cómo crear el objeto Juego de preguntas en Eduloc

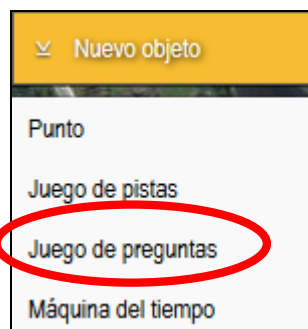
El Juego de preguntas

El **Juego de preguntas** es uno de los objetos que hay disponibles en [Eduloc](#) que nos permite generar, en un punto determinado del mapa, una serie de preguntas que deben ser respondidas, por el usuario, cuando se encuentra sobre el territorio, observando lo que tiene a su alrededor.

Podemos generar, por ejemplo, un juego de preguntas en la plaza principal del pueblo, o enfrente de un edificio. El usuario podrá responder a las preguntas si es buen observador, porque la respuesta la tiene en el mismo sitio donde se le plantea el juego.

Cómo crear un Juego de preguntas


Para generar un juego de preguntas en el itinerario que estamos preparando en **Eduloc**, hacemos clic en la opción **Nuevo objeto** y, en el menú que nos aparece, seleccionamos **Juego de preguntas**.

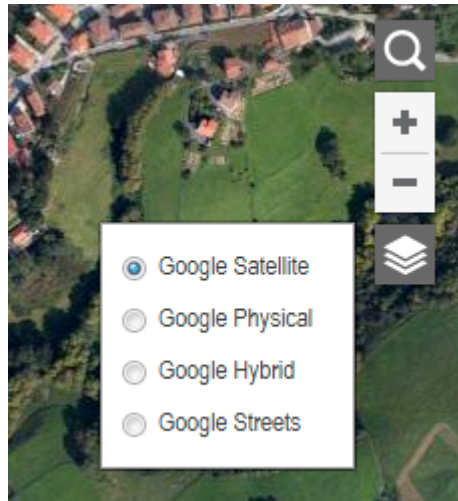


Se nos abre el editor para crear nuestro **Juego de preguntas**.

En el formulario, debemos completar los campos con:

- El **nombre** que tendrá este juego.
- Una breve **descripción** que sitúe al usuario antes de iniciar el juego.
- Indicamos exactamente en qué posición se encuentra el Juego de preguntas, para ello tenemos dos opciones:
 - **Manualmente**: si no conocemos la localización exacta podemos ubicarlo visualmente sobre el mapa y colocar, de forma manual, el icono de posición. Podemos seleccionar la opción del mapa de Google que más nos

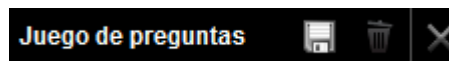
convenga (Streets, Físico, Híbrido o Satélite) haciendo clic en el botón  que aparece en el borde derecho del mapa.



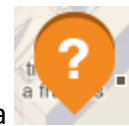
- **Por dirección:** si conocemos la dirección exacta del lugar donde queremos posicionar el juego de preguntas, lo introducimos en este campo y hacemos clic en el botón **Colocar**. De esta manera nos situará el icono de posición del juego en el lugar exacto sobre el mapa.

Posicionar por dirección

A continuación pulsamos el botón **Guardar** para crear el lugar donde ubicamos el juego de preguntas con esta información básica.



Si a medio introducir información, decidimos que no queremos continuar con la creación del juego de preguntas, pulsamos **Cancelar** (simbolizado con una cruz) y en caso de querer eliminarlo definitivamente, pulsamos el icono que simboliza la **papelera**.



Una vez creado el juego de preguntas, nos aparece este icono en el mapa .

En cualquier momento, si no está bien ubicado, podemos moverlo de lugar. Sólo debemos colocarnos encima del icono y hacer clic en él. Nos aparecerán dos opciones:

1. **Editar:** para modificar la información textual que hemos introducido con su nombre, descripción y preguntas.
2. **Mover:** al hacer clic en esta opción debemos colocarnos encima del icono (Mover) resaltado en color. Vemos que el cursor se ha transformado en cuatro flechas. Ahora podemos arrastrar el icono del juego de preguntas hasta el nuevo lugar donde lo queremos colocar.



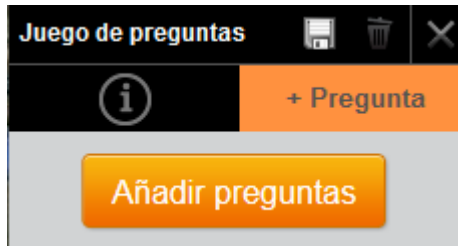
Cuando lo hemos situado en el lugar correcto, debemos hacer clic en el botón **Finalizar** que aparece en la parte superior izquierda del mapa.



Así es cómo se verá el Juego de preguntas en el dispositivo móvil.



A continuación, es el momento de completar las preguntas del Juego de preguntas. Hacemos clic en el botón **+ Pregunta** y a continuación en **Añadir preguntas**.

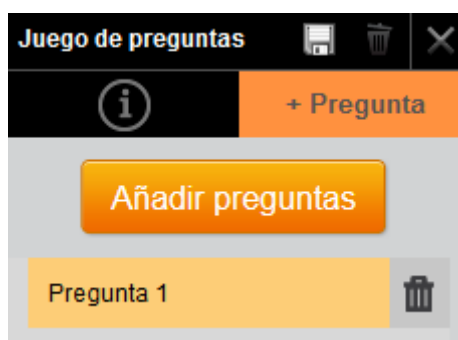



Se nos abre el editor para crear las preguntas de texto en el que:

- Introducimos la **Pregunta**.
- Escribimos tres posibles **Respuestas**.
- Indicamos cuál de las respuestas indicadas es la **Respuesta correcta**.



Cuando hemos introducido esta información pulsamos el botón **Guardar** y ya hemos completado el proceso para la creación de la primera pregunta del juego.



En cualquier momento podemos entrar a editar la información introducida en la pregunta y modificar su contenido. Pulsando en el icono de la **papelera** , eliminamos la pregunta.

Podemos generar en nuestro juego todas las preguntas que necesitemos. Sólo debemos repetir este proceso para cada nueva pregunta.



Una vez creadas las preguntas, podemos cambiar el orden en el que se muestran. Podemos reordenarlas según nos convenga.

Sólo debemos ponernos encima de la pregunta que queremos mover, hacer clic en ella y cuando la tenemos seleccionada, arrastramos la pregunta hasta el lugar que le corresponda y, a continuación, pulsamos el botón **Guardar**.

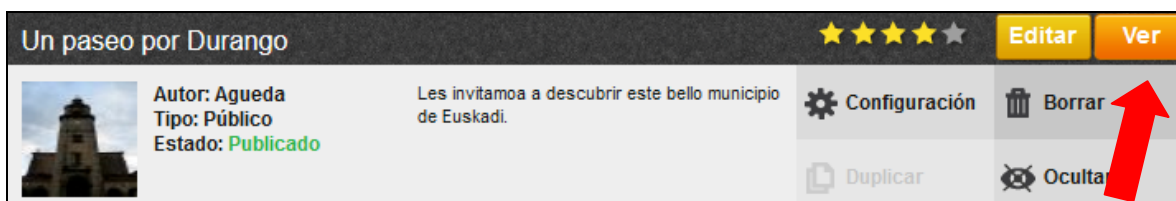


Simulación del Juego de preguntas en el dispositivo móvil

Para saber cómo se verá el juego de preguntas que hemos creado, en el dispositivo móvil, debemos ir al menú superior de la página, al apartado de **Mis escenarios**.

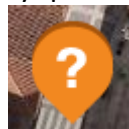


A continuación pulsamos en el botón **Ver**.

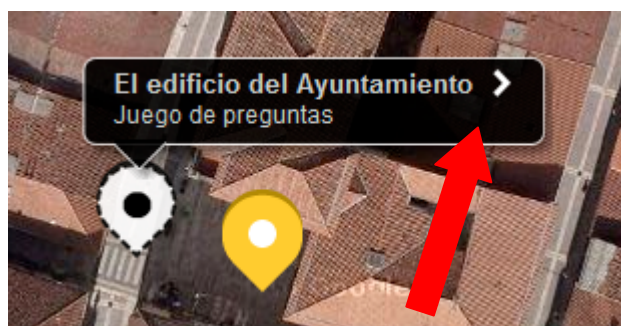


Esta opción nos permite previsualizar cómo será nuestro escenario, con todos los objetos que vamos creando.

En el mapa que vemos después de pulsar en **Ver** y que simula nuestro dispositivo móvil



pulsamos sobre el icono del juego de preguntas



A continuación pulsamos en la flecha para acceder a ver su contenido y toda la información y las preguntas que le hemos asociado (Descripción y Preguntas).

